

Anton Roy

Anton.Francis.Roy@gmail.com Antonroy.com	6 Allée des lierres 78110 Le Vésinet Téléphone : 0619235206
<u>Développeur</u>	
<u>Compétences :</u> Développement Android (SDK/NDK) Développement C++ OpenGL/GLSL Unity3D Et plus ...	<u>Projets sur lesquels j'ai travaillé :</u> Générateur de villes 3D pour Blender Wild Wind : Jeu d'aventure et de dogfight en 2D Mémoire : l'Indépendance de la presse vidéoludique Color Blind Mode : Serious game sur le daltonisme
<u>Formations et Certificats :</u>	
Master Ingénierie de l'Image et des Jeux Vidéo	ESGI 2013/2014
Toiec (955 points)	2013
Licence Informatique	UPMC 2012
DUT Informatique	Université Paris Descartes 2011
BAC Scientifique	2008
<u>Expériences Professionnelles :</u>	
Alternance chez Système Polaire	Paris 2012 - 2014 Développement d'applications Android
Stage chez DTI Software Canada	Montréal 2011 Maintenance d'une application de gestion en Delphi
<u>Centres D'intérêt :</u>	
Game Design et Jeux Vidéo : J'ai animé pendant un an un club de game designers dans mon école. Je suis un grand consommateur de petits jeux indépendants et je nourris l'ambition de faire ma place dans ce milieu un jour.	
Shaders / Dessin : j'aime dessiner et programmer des shaders. Vous pouvez voir quelques unes de mes créations à cette adresse : www.shadertoy.com/user/antonOTI	
Podcasts : Je vis au rythme des nouveaux épisodes. J'ai notamment une grande affection pour « Welcome to Night Vale ».	